第七章 循环结构程序设计

- 1. 循环结构概述
- 2. 用DO循环语句实现循环
- 3. 用DO WHILE语句实现循环
- 4. 用IF和GOTO语句实现循环
- 5. 强制性终止循环过程
- 6. 特殊DO循环语句与EXIT语句
- 7. 循环嵌套
- 8. 循环结构程序设计应用举例
- 9. 习题七





- 重复问题
- 循环结构
- 循环分类

在求解复杂问题时,常常遇到大量重复或相似的处理过程(计 算过程、操作过程)。 这类问题就属于重复问题。

如:从键盘输入5个数,求5个数之和,并输出。

水胖异法:

- (1)初始化: 赋初值0.0至sum。
- (2)输入一个数x,并累加到sum中。sum=0.0
- (3)输入一个数x,并累加到sum中。READ*, X;
- (4)输入一个数x,并累加到sum中。sum=sum+x
- (5)输入一个数x,并累加到sum中。READ *, x;
- (6)输入一个数x,并累加到sum中。sum=sum+x
- (7)输出结果sum。
- (8)结束。

这是一个典型的重复问题。只是 构实现,但问题规模较大时(如 09 4m数)就啊适烟了,需采 用循环结构实现。

水脌柱):

READ *, x;

sum = sum + x

Lip 规模较外,可用顺序结 READ *, x;

Sum=Sum+x

PRINT *, 'sum=',sum **END**





- ◆ 重复问题
- ◆循环结构
- ◆循环分类

对于问题规模较大的重复问题适宜采用循环结构。

如: 从键盘输入50个数, 求50个数之和, 并输出。

- (1)初始化: 0.0⇒sum。
- (2)1⇒I_◦
- (3)如果I>50,则执行步骤(7)。
- (4)输入一个数x,并累加到sum中。
- $(5)I+1 \Rightarrow I_{\circ}$
- (6)转步骤(3)。
- (7)输出结果sum。
- (8)结束。

DO I=1,50

READ *, x

sum=sum+x

ENDDO

PRINT *,'sum=', sum

END

sum=0.0

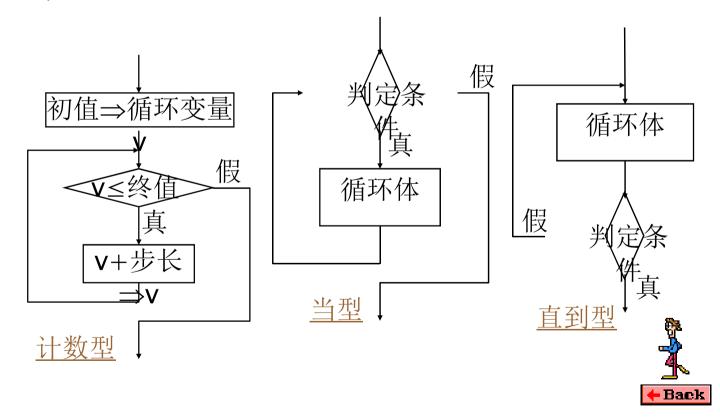
对于上述算法和程序,不管程序规模多大,长度不变。 (示例1)(示例2)



.2222

- ◆ 重复问题
- ◆ 循环结构
- ◆ 循环分类

- 循环结构分为两类:
- ●循环体的循环次数事先确定(如[例7.1]中循环结构), 这类循环结构称为确定性循环,或称"计数型"循环。
- ●循环体的循环次数事先不确定(如[例7.2]中循环结构), 这类循环结构称为非确定性循环,或称"条件型"循 环。







- ◆ 重复问题
- ◆ 循环结构
- ◆ 循环分类

[例7.1] 求S=1+2+3+...+N的值(N由键盘输入,N>2)。编写程序。

解:求解这一问题,将执行N-1次加法运算。

如果将等式写成S=0+1+2+...+N,则执行N次加法运算。

重复问题易采用循环结构实现。

用S保存和,用N保存最大求和值,用I作计数器。编写程序如下:

INTEGER S,N,I

READ(*,*)N

S=0

DO I=1,N

S=S+I

EDNDO

WRITE(*, *) 'S=',S





- 重复问题
- 循环分类

[例7.2] 读入某班级考试成绩(人数不定),计算其平均成 绩,并输出。

循环结构 解:由于学生人数不定,所以输入的学生成绩个数不确 定,以输入-1作为结束标志(因为成绩不可能为负数),从 而动态确定学生人数n。

平均成绩计算公式是: $av=(x_1+x_2+...+x_n)/n$

INTEGER sum,n,x

REAL av

sum=0; n=0

READ *,x

DO WHILE (x <> -1)

n=n+1; sum=sum+x; READ *,x

ENDDO

av=sum/n

WRITE(*, *) '平均成绩为: ',av





- ◆ 重复问题
- ◆循环结构
- ◆ 循环分类

[例7.1] 求S=1+2+3+...+N的值(N由键盘输入,N>2)。 编写程序。

解: 求解这一问题,将执行N-1次加法运算。

如果将等式写成S=0+1+2+...+N,则执行N次加法运算。

重复问题易采用循环结构实现。

用**S**保存和,用**N**保存最大求和值,用**I**作计数器。编写程序如下:

INTEGER S,N,I

READ(*,*)N

S=0

DO I=1,N

S=S+I

EDNDO

WRITE(*, *) 'S=',S





- ◆ 重复问题
- ◆ 循环结构
- ◆ 循环分类

[例7.2] 读入某班级考试成绩(人数不定),计算其平均成绩,并输出。

解:由于学生人数不定,所以输入的学生成绩个数 不确定,以输入-1作为结束标志(因为成绩不可能为 负数),从而动态确定学生人数n。

平均成绩计算公式是: $av=(x_1+x_2+...+x_n)/n$

INTEGER sum,n,x

REAL av

sum=0;n=0

READ *,x

DO WHILE (x < > -1)

n=n+1; sum=sum+x; READ *,x

ENDDO

av=sum/n

WRITE(*, *) '平均成绩为: ',av



计数型循环示例

```
问题: 读入某班级考试成绩(人数30),计算其平均成绩,并输
出。编写程序。
                                  开始
程序:
                        算法:
INTEGER :: sum_n = 30,I,x
                                 0⇒sum
REAL av
                                  1⇒I
sum=0;
                                        假
                                  l≤n
DOI=1,n
 READ *,x
                                输入成绩x
                               sum+x⇒sum
 sum = sum + x
                                 I+1⇒I
ENDDO
av=sum/n
                                sum/n⇒av
WRITE(*, *) '平均成绩为: ',av
                                 输出: av
END
                                  结束
```

当型循环示例

开始 **致小**定**)**,计算其平均成绩,并 问题: 读入某班级考试成绩() 0⇒sum 输出。编写程序。 程序: 输入成绩x INTEGER sum,n,x **REAL** av sum=0; n=0 $n+1 \Rightarrow n$ sum+x⇒s READ *,x 输入成约 DO WHILE (x <> -1)n=n+1; sum=sum+xsum/n⇒av READ *,x 输出: av **ENDDO** 结束 av = sum/nWRITE(*, *) '平均成绩为: ',av **END**

直到型循环示例

问题: 读入某班级考试成绩(人数不定),计算其平均成绩,并

输出。编写程序。

程序:

INTEGER sum,n,x

REAL av

sum=0;n=0

READ *,x

DO

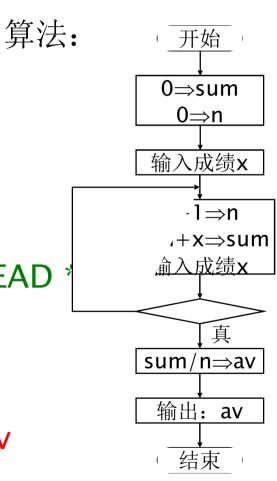
n=n+1; sum=sum+x; READ

IF (x = -1) EXIT

ENDDO

av=sum/n

WRITE(*, *) '平均成绩为: ',av





- ▶ 一般格式
- ◆ 执行过程
- <u>示例1</u>
- ◆ <u>示例2</u>

<DO循环语句>→[<名字>:] DO <v>=<e1>,<e2>[,<e3>]

<语句1><语句2>

------<语句n> ENDDO [<名字>]

说明:

- ①v为循环变量,一般为整型变量,用来控制循环次数。e1、e2和e3为表达式,其类型与循环变量类型相同。e1代表循环变量v的初值,e2代表循环变量v的终值,e3代表循环变量v的步长,e3可缺省,e3缺省指e3为1。
- ②循环次数计算公式是: MAX((e2-e1)/e3 + 1」, 0)。
- ③如果e3>0,则一般要求e1≤e2,否则循环次数为0,即循环体一次也不执行。
- ④如果e3<0,则一般要求e1≥e2,否则循环次数为0,即循环体一次也不执行。
- ⑤在循环体中可引用循环变量v的值,但不能赋值,即修改它的值。

(<u>示例</u>)





- 一般格式
- <u>示例1</u>
- ◆ <u>示例2</u>

```
DO循环语句执行过程说明:下面DO循环语句的
```

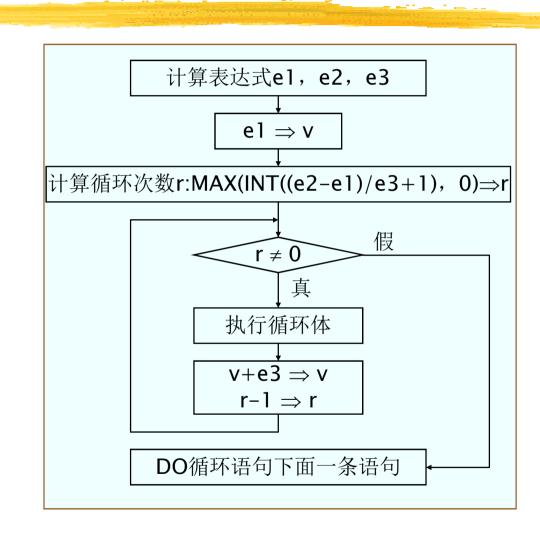
执行过程 循环次数为5:

```
M=1; N=5; L=1
DO I=M,N+5,L+1 !输出1、3、5、7、9
 PRINT*,I,M,N,L
 M = M + 1; N = N*I; L = 2*L + I
ENDDO
```

程序运行后,输出结果为:

```
4 75 23
5 525 53
```







- ◆ 一般格式
- ◆ 执行过程
- ◆ <u>示例1</u>
- ◆ <u>示例2</u>

[例7.3] 打印5个随机数。

解:这是一个重复问题,可用循环5次的DO 循环语句实现。

REAL R
DO I=1,5
CALL RANDOM_NUMBER(R)
PRINT "(1X,F8.3\)",R
END DO
END

程序运行后,输出结果为:

0.0000004 0.0 254804 0.3525162 0.6669145 0.9630556





- ◆ 一般格式
- ◆ 执行过程
- ◆ <u>示例1</u>
- ◆ <u>示例2</u>

[例7.4] 计算4!,并输出。

解: 4!=1×2×3×4。 对于n!,计算公式是:

 $n!=1\times2\times3\times...\times(n-1)\times n$

该问题是一个重复计算问题,需做n-1次乘法。用DO循环语句实现。

PARAMETER(n=4)

INTEGER: : factor=1

DO i=2,n

factor=factor*i

PRINT*,i,'! =',factor

END DO

END

程序运行后。输出结果为:

2! = 2

3! = 6

4! = 24







- ◆ 一般格式
- ◆ 执行过程
- ◆ <u>示例1</u>
- ◆ 示例2

```
M=1; N=10; L=1
DO I=1,10,2 ! 输出1、3、5、7、9
 PRINT *,I
ENDDO
DO I=10,1,-2 ! 输出10、8、6、4、2
 PRINT*,I
ENDDO
DO I=M+1,N+2,L+3 ! 输出2、6、10
 PRINT *,I
ENDDO
```



PRINT *,I

ENDDO



- ◆ 一般格式
- ◆ 执行过程
- ◆ <u>示例</u>

<DO循环语句>→[<名字>:] DO WHILE (<循环条件>)

<语句1> <语句2>
循环体 <语句n> ENDDO [<名字>]

说明:

- ① 循环条件可以是关系表达式,也可以是逻辑表达式,但不能是算术表达式或字符表达式。
- ②使用DO WHILE语句时要特别注意死循环的产生,要保证循环体中至少有一条对循环控制条件有影响的语句,否则将产生死循环。

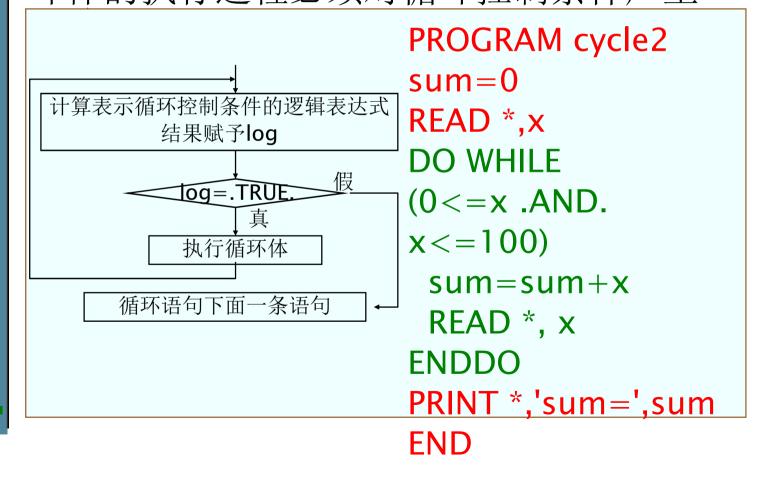






- ▶ 一般格式
- ◆ 执行过程
- ◆ 示例

DO WHILE循环语句在每次循环体执行 前都要计算表示循环控制条件的逻辑表达 式,其计算结果决定循环体是否继续执行,循 环体的执行过程必须对循环控制条件产生







Back

- ◆ 一般格式
- ◆ 执行过程
- ◆ 示例

[例7.5] 求两整数M和N的最大公约数和最小公倍数。

解:

用(R_i, R_{i+1})表示 R_i 和 R_{i+1} 的最大公约数,i=1,2,3,...,n,则有:

 $(R_1,R_2)=(R_2,R_3)=...=(R_i,R_{i+1})=...=(R_n,0)$ 其中: $R_1=M,R_2=N,R_j$ 是 R_{j-2} 除以 R_{j-1} 的余 数,j=3,4,...,n+1, $R_{n+1}=0$ 。

如: (12,8)=(8,4)=(4,0),最大公约数为4。 这是一个重复计算问题,重复次数不定,可用 DO WHILE循环语句实现。

最小公倍数通过最大公约数计算得到,用 < M,N > 表示最小公倍数,有:

<M,N>=M \times N/(M,N)



程序:



- 一般格式
- ▶ 执行过程
- ◆ 示例

```
PROGRAM cycle1
sum=0
READ *,x
DO WHILE (x<>-1)
sum=sum+x
READ *,x
ENDDO
PRINT *,'sum=',sum
END
```

```
PROGRAM cycle2
sum=0
READ *,x
DO WHILE (0<=x .AND.
x<=100)
sum=sum+x
READ *,x
ENDDO
PRINT *,'sum=',sum
```

说明:

- ① 循环条件可以是关系表达式,也可以是逻辑表达式,但不能是算术表达式或字符表达式。
- ②使用DO WHILE语句时要特别注意死循环的产生,要保证循环体中至少有一条对循环控制条件有影响的语句,否则将产生死循环。

(<u>示例</u>)





- <u>一般格式</u>
- ◆ 执行过程
- → 示例





输入数据: 9,12 ✓

输出[例7.5] 求两整数M和N的最大公约数和最小公 倍数。

解:

用 (R_i, R_{i+1}) 表示 R_i 和 R_{i+1} 的最大公约

数,i=1,2,3,...,n,则有:

 $(R_1,R_2)=(R_2,R_3)=...=(R_i,R_{i+1})=...=(R_n,0)$

其中: $R_1 = M, R_2 = N, R_j = R_{j-2}$ 除以 R_{j-1} 的余数, $j=3,4,...,n+1,R_{n+1}=0$ 。

如: (12,8)=(8,4)=(4,0),最大公约数为4。

这是一个重复计算问题,重复次数不定,可用DO

WHILE循环语句实现。

最小公倍数通过最大公约数计算得到,用<M,N>表示 最小公倍数,有:

$$<$$
M,N $>$ =M \times N/(M,N)

程序:

结果为:

9和 12 的最大公约数为:

9和 12 的最小公倍数为: 36

7.4 使用IF和GOTO语句实现循环



用IF语句实现选择结构,用GOTO语句实现无条件控制转移,两者结合可实现循环结构,特别是"直到型"循环结构。IF语句给出循环条件,GOTO语句控制循环转移。由于GOTO语句易造成程序错误,故现代程序设计方法不提倡使用此法实现循环。

```
INTEGER M,N,R1,R2,R3,gcd,lcm
  PRINT *,'输入两个自然数:
  READ *,M,N
  R1 = M; R2 = N
100 R3=MOD(R1,R2)!求R1除以R2的余数
  R1 = R2; R2 = R3
  IF (R2<>0) GOTO 100
! 或 IF (R2=0)THEN
   ELSE
   GOTO 100
   ENDIF
  gcd=R1;lcm=M*N/gcd
                                                    ← Back
  PRINT "(1X,I3,'和',I3,'的最大公约数为: ',I3)",M,N,gcd
  PRINT "(1X,I3,'和',I3,'的最小公倍数为: ',I3)",M,N,Icm
```



▶概述

EXIT

CYCLE

◆ 示例

一般情况下,循环过程都是正常结束。有些特殊问题,在循环处理过程中遇到特殊情况需要提前终止本次循环或整个循环,以免循环陷入死循环,造成严重后果。

终止循环过程有两条语句: EXIT、CYCLE。





◆ 概述

EXTT



CYCLE

◆ <u>示例</u>

功能:在循环体执行过程中强制性终止整个循环语句的执行,转循环语句后的第一条语句执行。只能在DO和DOWHILE循环语句内使用EXIT语句。

```
!示例程序一:输出奇数1,3,5,7,9
DO I=1,100,2
IF (I>=9) EXIT
ENDDO
END
```

```
!示例程序二: 输出奇数1,3,5,7,9
I=1
DO WHILE (I<=100)
PRINT *, I
IF (I>=9) EXIT
I=I+2
ENDDO
END
```

```
!示例程序三: 输出奇数1,3,5,7,9
I=1
DO
PRINT*, I
IF (I>=9) EXIT
I=I+2
ENDDO
END
```





◆ 概述

◆ EXIT

CYCLE

◆ <u>示例</u>

功能: 在循环体执行过程中强制性终止本次循环的执行,转循环开始语句(DO语句)执行。只

```
能 DO I=2,5
    PRINT "(1X, I3\)",I
    IF (I>3) CYCLE
    PRINT "(1X,I3\)",I
    END DO
    PRINT *,'结束! '
    END
    ! 执行结果: 2 2 3 3 4 5
```





- ◆ 概述
- <u>EX1T</u>

CYCLE

◆ <u>示例</u>

[例7.6] 一个猜数游戏。这个程序随机产生1~10之间的一个整数,用户猜测这个数,并输入到程序中,程序判定并输出猜测结果。

解: 算法描述如下:

- (1)产生随机数fun_num;
- (2)提示用户输入猜测到的数my_guess,并输入该数;
- (3)如果my_guess<fun_num,则猜测数太小,建议猜大一点,继续猜;
 - (4)如果my_guess>fun_num,则猜测数太大,建议猜小一点;继续猜;
 - (5)如果my_guess=fun_num,则猜对了,打印祝贺语;
 - (6)结束。

这是一个重复处理问题,重复次数不确定,只有猜对后才能终止循环。使用特殊DO循环语句,并使用EXIT语句在猜对后强行终止循环的执行。

可用语句CALL BANDOM_NUMBE(R)调用标准子程序BANDOM_NUMBE(R)在0~1的实数范围内产生随机数R。10*R的范围是[0,10),10*R+1的范围 [1,11),也就是1.000000 and 10.99999之间。用INT(R)将得到1~10范围的整数值。程序:



←Back



◆ 概述

<u>◆ EX1T</u>

•

CYCLE

▶ <u>示例</u>

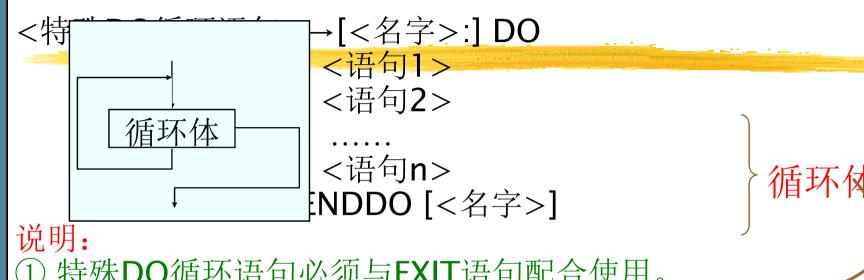
```
[例7.6] 一个猜数游戏。这个程序随机产生1~10之间的一个整数,用户猜测这个数,并输入到程序中,程序判定并输出猜测结果。
```

```
INTEGER fun_num, my_guess
RFAI R
CALL RANDOM_NUMBER(R)
fun_num = MOD(INT(10E9*R+1),10)
DO
 PRINT *, '输入你猜测的整数(1-10): '
 READ*, my_quess
 IF (my_guess>fun_num) THEN
  PRINT *,'猜测数太大,小一点,再试一次。'
 ELSEIF (my_guess<fun_num) THEN
  PRINT *,'猜测数太小,大一点,再试一次。'
 FI SF
  PRINT *,'猜中了!祝贺你!'
  EXIT
 ENDIF
END DO
END
```



7.6 特殊DO循环语句与EXIT语句



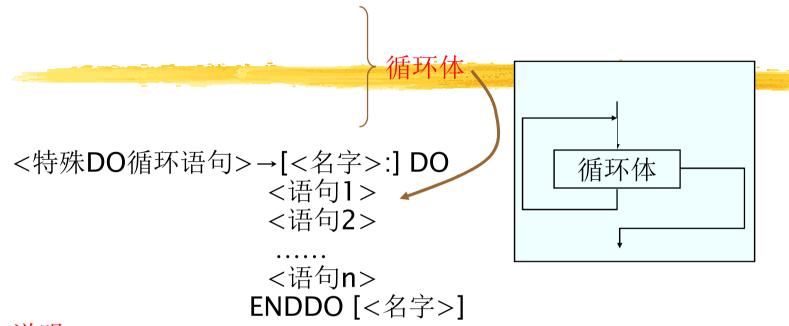


- 特殊DO循环语句必须与EXIT语句配合使用。
- ②使用特殊DO循环语句可使循环变得短小、简洁、清晰。 执行过程:
- (1)按顺序依次执行循环体语句。
- (2)循环执行过程中,若满足循环结束条件,则执行EXIT语句 退出循环。
- (3)无条件转(1)。

(示例)

7.6 特殊DO循环语句与EXIT语句





说明:

- ①特殊DO循环语句必须与EXIT语句配合使用。
- ②使用特殊DO循环语句可使循环变得短小、简洁、清晰。 执行过程:
- (1)按顺序依次执行循环体语句。
- (2)循环执行过程中,若满足循环结束条件,则执行EXIT语句退出循环。
- (3)无条件转(1)。

(<u></u> 示例)

```
INTEGER M, N, R1, R2, R3, gcd, lcm
PRINT *,'输入两个自然数:
READ *,M,N
R1=M;R2=N
DO
 IF (R2==0) EXIT
 R3=MOD(R1,R2)!求R1除以R2的余数
 R1 = R2; R2 = R3
END DO
gcd=R1;lcm=M*N/gcd
PRINT "(1X,I3,'和',I3,'的最大公约数为: ',I3)",M,N,gcd
PRINT "(1X,I3,'和',I3,'的最小公倍数为: ',I3)",M,N,Icm
FND
```

示例

示例

示例

<u>3</u>

示例

<u>4</u>

●前面介绍的循环结构和循环 语句都是一层循环,许多实际

概述 → 问题的求解算法和程序往往 具有多重循环结构。

- ●多重循环结构称为循环嵌套, 循环嵌套是指在一个循环结 构或循环语句的循环体中又 含有循环结构或循环语句。 对于n层循环嵌套称为n重循 环。嵌套的循环层数原则上 不限,但不易太多。
- ●计数型、当型、直到型循环 结构都可相互嵌套,DO语句、 DO WHILE语句、特殊DO循 环语句都可相互嵌套。根据 实际问题的求解需要决定循 环嵌套的形式和层数。
- ●如果有n重循环,且循环次数 分别为 \mathbf{r}_1 、 \mathbf{r}_2 、...、 \mathbf{r}_n ,则一般 最内层循环体的循环总次数 为: r₁×r₂×...×r_n。





◆ 概述

◆ 示例

<u>1</u>

→ <u>示例</u>

2

◆ 示例

<u>3</u>

► <u>示例</u>

<u>4</u>

[例7.7] 打印九九乘法表。

解:求解这一问题的算法结构具有"计数型"循环结构与"计数型"循环结构嵌套的二重循环结构。程序中用两个DO循环语句嵌套来实现二重循环结构。

$$1*1=1$$

$$1*2=2$$

$$2*1=2$$

$$2*2=4$$

$$2*9=18$$

DO
$$i = 1,9$$

$$DO j = 1,9$$

ENDDO

ENDDO

END

! 内循环体执行81次



◆ 概述

◆ <u>示例</u>

1

示例

2

◆ <u>示例</u>

<u>3</u>

► <u>示例</u>

<u>4</u>

[例7.8]求 $\sum_{n=1}^{10} n!$

解:求解这一问题的算法结构具有"计数型"循环结构与"计数型"循环结构嵌套的二重循环结构。程序中用两个DO循环语句嵌套来实现二重循环结构。

INTEGER :: i, j, fac,fac_sum=0

! 循环嵌套

DO i=1,10 ! 用外层循环控制求和次数

fac=1

DO j=1,i ! 用内层循环控制阶乘

fac=fac*j

ENDDO

fac_sum=fac_sum+fac

ENDDO

PRINT *,'前10个自然数的阶乘和=', fac_sum END

- ! 赋值语句fac=fac*j被执行55次
- ! 赋值语句fac_sum=fac_sum+fac被执行10





```
[例7.9]给出2和3组成的所有可能三位数,并输出这些
 概述
 示例
      解: 求解这一
      输出结果为:
 示例
 示例
       232
<u>3</u>
       233
 示例
       322
<u>4</u>
       323
       332
       333
      共组成三位数
```

```
INTEGER :: i, j, k
INTEGER:: n ! 存放组成的三位数
INTEGER:: num=0 ! 存放三位数的个数
PRINT*,'由2和3组成的三位数有:'
!循环嵌套
DO i=2,3 ! 用外层循环控制百位数字
DO j=2,3 ! 用内层循环控制十位数字
 DO k=2,3 ! 用内层循环控制个位数字
  n=100*i+10*j+k ! 计算组成的三位数
  PRINT *, n
 ENDDO
ENDDO
ENDDO
PRINT *,'共组成三位数',num, ' 个'
END
```



7.7 循环嵌套

◆ 概述

◆ <u>示例</u>

1

示例

2

→ 示例

<u>3</u>

<u>示例</u>

<u>4</u>

[例7.10]输入某班学生四门课成绩,求这些成绩中的最高成绩,并输出。

解:该问题求解算法和程序具有二重循环结构。由于学生人数不定,所以控制学生人数的外层循环用DOWHILE语句实现,输入成绩为负数结束循环。由于课程门数确定,所以控制门数的内层循环用DO语句实现。二重循环结构由"当型"循环结构和"计数型"循环结构嵌套构成。

```
max=0.0
READ *, x
DO WHILE (x>=0)
DO i=1, 4
IF (x>max) max=x
READ*, x
END DO
END DO
WRITE(*, *) '最高成绩为', max
END
```







- 例2
- 例3
- 例4
- 例5
- 例6
- <u>例7</u>
- 例8

[例7.11] 用迭代法求牛顿的二次方根,即求一。精度 一要求小数点后7位。

个解: 求正整数x的平方根,可通过牛顿迭代法,只用加、 减和除就可实现。

求 的牛顿迭代法公式是:

设:初值 $x_0=1$

 $x_{i+1} = (x_i + a/x_i)/2$

i=1,2,3,...,n, $|x_{n+1}-x_n| \le 10^{-7}$, $x_{n+1} \approx$ 。 根据上面迭代公式,求a的平方根的<u>算法</u>如图7-9所示。 根据算法,编写程序。

输入数据:

输入计算平方根的数: 2✓

输出数据为:

2.000000 平方根为: 1.414214



- 例4
- 例5
- 例6
- 例7
- 例8

[例7.12]根据下面泰勒级数求x的正弦值。

 sin x = x - x + x - x + x - x +

 3! 5! 7!

 解:我们已经熟悉FORTRAN 90提供的SIN(x)、COS(x)、EXP(x)
 等内部函数,我们可直接使用这些内部函数计算正弦、余弦、指 数等值。那么这些函数是如何计算的呢?一般都是通过其泰勒级 下面我们不用内部函数,自己编写程序计算正弦值,然后 与内部函数计算值进行比较。

遇到这类问题,必须将泰勒级数用通项公式表示,然后得出迭代 公式。

$$\sin x = \sum_{n=1}^{\infty} (-1)^{n+1} x^{2n-1} / (2n-1)!$$

其中: n=1,2,3,...。

设: $T_n = (-1)^{n+1} x^{2n-1}/(2n-1)! = T_{n-1}(-1)x^2/((2n-2)(2n-1)),$ n=1,2,3,...

 $sinx≈T_1+T_2+...+T_n,|T_{n+1}|≤10^{-7},10^{-7}$ 决定了计算精度。 上述计算问题变成了一个求和问题,可用一个DO WHILE语句实 现。

根据分析,设计算法,编写程序。



- 例1
- 例2
- ◆ <u>例3</u>
- 例4
- <u>例5</u>
- **◆** <u>例6</u>
- ◆ <u>例7</u>
- **◆** <u>例8</u>

[例7.13]向某银行贷款1000元,年利率为: 10%、11%、...、20%,计算不同年利率15年,20年和25年的月偿还金,并输出。

解:设贷款本金为a,年利率为产贷款甲数为n,月偿还金为p。

$$p = \frac{\frac{12}{12} \cdot (1 + \frac{1}{12})}{(1 + \frac{1}{12})^{12n} - 1}$$

该问题用二重循环实现,外层循环控制不同利率,内层循环控制年限。

根据分析,设计算法,编写程序。

输入数据: 0.1,0.2,0.01 ✓ 输出数据为:

20.00% 17.56 16.99 16.78

[例7.14]求菲波纳契(Fibonacci)数列前20个数:1、1、2、3、5、8、...。

▶ 例1 数列按下面递推公式计算得到:

```
例2 F_1 = 1 (n=1) F_2 = 1 (n=2)
```

 $F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \quad (n \ge 3)$

▶ 例5 解: 在前20项中,第1、2项不需计算,可直接得到输出,只需 计算后18项。

这是一个重复计算问题,由于重复次数确定,所以用DO循环语句实现。

数据按每行10个数输出,每个数据占5位,按有格式形式输出。

根据分析,设计算法,编写程序。

输入数据: (无)

输出数据:

例7

例8

1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987 1597 2584 4181 6765



▶ <u>例1</u>

例2

例3

例4

例5

◆ <u>例6</u>

◆ <u>例</u>7

◆ <u>例8</u>

[例7.15]编写程序验证下面公式: $1 + 2 + \cdots + n = -n(n+1)(2n+1)$

解:设:L表示等式左端的值,R表示等式右端的值。 分别计算L和R,判断是否相等,如果相等,则等式成立, 否则不成立。

计算L,通过DO循环语句实现。计算R,通过赋值语句实现。

这是一个重复计算问题,由于重复次数确定,所以用 DO循环语句实现。

根据分析,设计算法,编写程序。

输入数据:

输入项数n: 10✓

输出数据: 公式正确!!!



- 例1
- 例2
- 例3
- 例4
- **◆** <u>例5</u>
- ◆ <u>例</u>6
- ◆ <u>例</u>7
- ◆ 例8■

[例7.16]计算并输出所有"水仙花数"。

所谓"水仙花数"是指各位数字的三次方之和等于自身的三位数。

如:371是一个水仙花数。

解:三位数i的范围是:100~999,采用试探法求水仙花数。

根据分析,设计算法,编写程序。

输入数据: (无)

输出数据:

三位数的水仙花数有:

153是一个水仙花数。

370是一个水仙花数。

371是一个水仙花数。

407是一个水仙花数。

三位数的水仙花数有4个。



- 例1
- 例2
- ◆ <u>例3</u>
- 例4
- 例5
- **◆** <u>例6</u>
- ◆ <u>例</u>7
- ◆ 例8

[例7.17]输入一个班学生成绩(人数不定)。 按优、良、中、及格和不及格五个等级统计人数,及占总人数的百分比。

优: 90~100,良: 80~89,中: 70~79,及格: 60~69,不及格: 0~59。

解: 设: 学生成绩为x,从键盘输入,输入成绩为负数表示输入结束。

学生总人数为n,成绩为优的学生人数为n1,成绩为良的学生人数为n2,成绩为中的学生人数为n3,成绩为及格的学生人数为n4,成绩为不及格的学生人数为n5。根据分析,设计算法,编写程序。

输入数据:输入学生成绩(整数、占四位、负数结束)!

52 68 79 85 54 98 85 75 70 73 -12

输出数据: 学生总人数有: 10人。

成绩为优的人数有: 1人,占10.00%。 成绩为良的人数有: 2人,占20.00%。 成绩为中的人数有: 4人,占40.00%。 成绩为及格的人数有: 1人,占10.00%。 成绩为不及格的人数有: 2人,占20.00%。



- 例1
- **◆** 例2
- ◆ <u>例3</u>
- **◆** <u>例4</u>
- ◆ <u>例5</u>
- **◆** <u>例</u>6
- **◆** <u>例7</u>
- ◆ <u>例8</u>

[例7.18]求2~100之间的素数。

所谓素数是指只能被1和自身整除而不能被其它数整除的整数(除1以外)。

解:根据素数定义可知:2、3、5等是素数,4、6、8、9等不是素数。

要判定整数n是否是素数,可用2、3、...、n-1逐个去除n,如果有一个能整除n,则n不是素数,否则是素数。程序中可用逻辑型变量flag作为决定是否是素数的标志,若flag=.TRUE.,则为素数,否则不是素数。用整型变量count对素数进行计数。已证明整除至即可。

该问题可用二重循环结构实现。根据分析,设计算法,编写程序。

输入数据: (无)

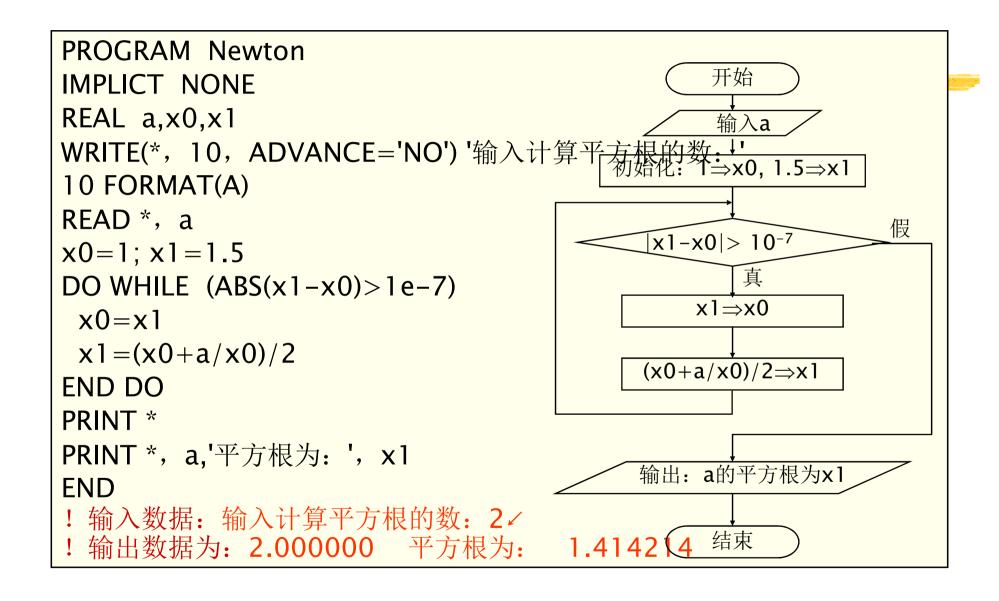
输出数据:

2至100之间的素数有:

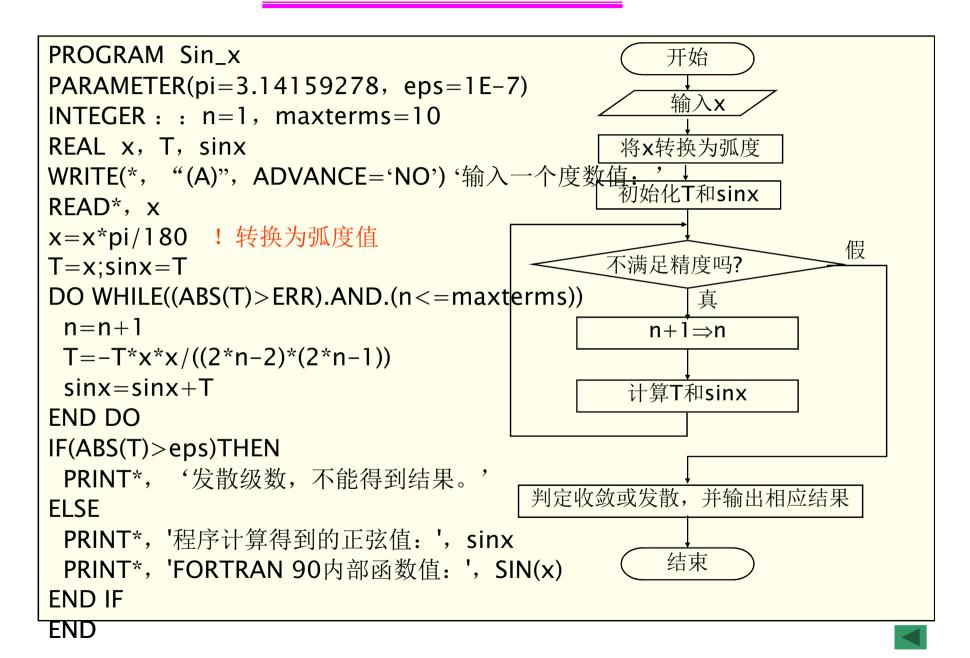
2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71 73 79 83 89 97 共有素数25个。



例711算法和程序



例712算法和程序



输入数据:

输入一个度数值: 45✓

输出结果为:

程序计算得到的正弦值: 0.7071068

Fortran 90内部函数值: 0.7071068

```
输入数据: 0.1,0.2,0.01 ✓
输出结果为:
  利率 15年 20年 25年
 10.0INTEGER : : ms=12, n
INTEGER cycle_count
REAL: : a = 1000, p
!r为年利率,r0为最低利率,r1为最高利率,rc为利率增量
REAL r,r0,r1,rc
              !输入最低利率,最高利率,利率增量
READ*, r0,r1,rc
cycle_count=INT((r1-r0)/rc)+1 !计算循环次数
r=r0
PRINT*, '利率 15年 20年 25年'
DO i=1, cycle_count
WRITE(*, "(F5.2, '%')", ADVANCE='NO') 100*R
 DO n=15, 25, 5
  p=r/ms*a*(1+r/ms)**(ms*n)/((1+r/ms)**(ms*n)-1)
 WRITE(*, "(F10.2)", ADVANCE='NO') p
 END DO
 PRINT *
r=r+rc
END DO
END
0% 10.75 9.65 9.09
 11.00% 11.37 10.32 9.80
 20.00% 17.56 16.99 16.78
```

例713程序

```
输入数据: 0.1,0.2,0.01 ✓
输出结果为:
  利率 15年 20年 25年INTEGER:: ms=12, n
INTEGER cycle_count
REAL: a = 1000, p
!r为年利率,r0为最低利率,r1为最高利率,rc为利率增量
REAL r,r0,r1,rc
READ*, r0,r1,rc
              !输入最低利率,最高利率,利率增量
cycle_count=INT((r1-r0)/rc)+1 !计算循环次数
r=r0
PRINT*, '利率 15年 20年 25年'
DO i=1, cycle_count
WRITE(*, "(F5.2, '%')", ADVANCE='NO') 100*R
 DO n=15, 25, 5
 p=r/ms*a*(1+r/ms)**(ms*n)/((1+r/ms)**(ms*n)-1)
 WRITE(*, "(F10.2)", ADVANCE='NO') p
END DO
PRINT *
r=r+rc
END DO
END
 10.00% 10.75 9.65 9.09
 11.00% 11.37 10.32 9.80
  . . . . . .
 20.00% 17.56 16.99 16.78
```

例714程序

```
PROGRAM fibonacci
INTEGER: : F1=1, F2=1, F3
WRITE(*,"(1X,2X,I5,2X,I5\)") F1, F2
DO i=3, 20
F3 = F2 + F1
WRITE(*, "(2X,15\)") F3
F1=F2; F2=F3
 IF (MOD(i, 10) = 0) WRITE(*,"(/,' ')")
ENDDO
END
! 输出数据:
      1 2 3 5 8 13 21 34 55
  89 144 233 377 610 987 1597 2584 4181 6765
```

例715程序

```
PROGRAM validate
INTEGER: L=0, R, n
WRITE(*,"(1X,'输入项数n: ')",ADVANCE='NO')
READ *, n
DO i=1, n !计算等式左端值L
I = I + i*i
ENDDO
R=n*(n+1)*(2*n+1)/6 !计算等式右端值R
IF (L = R) THEN
PRINT *,'公式正确!!!'
ELSE
 PRINT *,'公式不正确!!!'
FNDIF
END
! 输入数据: 输入项数n: 10✓
! 输出数据: 公式正确!!!
```

例716程序

```
输出结果为:
                              三位数的水仙花数有:
PROGRAM narcissus
                                  153是一个水仙花数。
INTEGER : i,n1,n2,n3,num=0
PRINT*, '三位数的水仙花数有:'
                                  370是一个水仙花数。
DO i = 100, 999
                                  371是一个水仙花数。
n3=i/100 !求百位数字
                                  407是一个水仙花数。
n2=(i-n3*100)/10 !求十位数字
                              三位数的水仙花数有4个。
n1=i-n3*100-n2*10!求个位数字
temp = n3*n3*n3+n2*n2*n2+n1*n1*n1
IF (temp = =i) THEN
 PRINT *,i,'是一个水仙花数。'
 num = num + 1
ENDIF
FNDDO
PRINT "(1X, '三位数的水仙花数有', I2, ' 个。')", num
END
```

例717程序

```
PROGRAM statistics
INTEGER: x,n=0,n1=0,n2=0,n3=0,n4=0,n5=0
PRINT*, '输入学生成绩(整数、占四位、负数结束)!'
READ(*,'(I4)',ADVANCE='NO') x
DO WHILE (x>=0)
                        PRINT*
 n=n+1
                        PRINT "(1X,'学生总人数有:', I2,'人。')", n
 IF (x \le 59) THEN
                        PRINT 20,'优', n1, 1.0*n1/n*100
  n5 = n5 + 1
                        PRINT 20,'良', n2, 1.0*n2/n*100
 ELSEIF (x < = 69) THEN
                        PRINT 20,'中', n3, 1.0*n3/n*100
 n4 = n4 + 1
                        PRINT 20,'及格', n4, 1.0*n4/n*100
 ELSEIF (x <= 79) THEN
                        PRINT 20,'不及格', n5, 1.0*n5/n*100
  n_{3}=n_{3}+1
                        END
 ELSEIF (x <= 89) THEN
  n2 = n2 + 1
 ELSEIF (x <= 100) THEN
 n1 = n1 + 1
 ENDIF
 READ(*,'(I4)',ADVANCE='NO') x
FNDDO
20 FORMAT(1X,'成绩为',A, '的人数有:', I2, '人, 占', F5.2,'%。')
```

输入数据:

输入学生成绩(整数、占四位、负数结束)! 52 68 79 85 54 98 85 75 70 73 -1✓

输出结果为:

学生总人数有: 10人。

成绩为优的人数有: 1人,占10.00%。 成绩为良的人数有: 2人,占20.00%。 成绩为中的人数有: 4人,占40.00%。 成绩为及格的人数有: 1人,占10.00%。 成绩为不及格的人数有: 2人,占20.00%。

例718程序

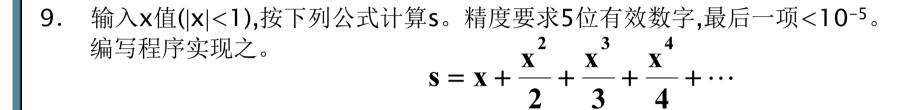
```
PROGRAM prime
INTEGER:: n, count=0
LOGICAL flag
PRINT*, '2至100之间的素数有:'
DO n=2,100
 Flag=.TRUE.
                        输出结果为:
 DO i = 2, n-1
                        2至100之间的素数有:
  IF (MOD(n,i)==0) THEN
                                     11 13 17 19 23 29
                            37 41 43 47 53 59 61 67 71
   Flag=.FALSE.
                         73 79 83 89 97
   EXIT
                        共有素数25个。
  ENDIF
 ENDDO
 IF (flag) THEN
  count = count + 1
  WRITE(*, "(2X,I2\)") n
  IF (MOD(count, 10) = =0) WRITE(*,"(/\)")
 ENDIF
ENDDO
PRINT*
PRINT "(1X, '共有素数', I2, '个。')",count
END
```

7.9 习题七

- 1. 已知: $x = 0^{\circ}$ 、10°、20°、...、180°,编写程序计算并输出x、xin(x)、cos(x)、tan(x)的值。
- 2. 已知: x = 1.0、1.1、1.2、...、2.9,编写程序计算并输出 $x \times x^2$ 、 e^x 、 l n(x)的值。
- 3. 输入10个整数,计算它们的和、积、平方和及和的平方。编写程序实现之。
- 4. 输入20个数,统计其中整数、负数和零的个数。编写程序实现之。
- 5. 求满足不等式1¹+2²+3³+...+nⁿ>10000的最小项数 n 。编写程序实现之。
- 6. 输入100名学生的学号和五门课的成绩,要求统计并打印出成绩最高者的学号、各门课成绩、总成绩及平均成绩。编写程序实现之。
- 7. 在1~500中,找出能同时满足用3除余2,用5除余3,用7除余2的所有整数。编写程序实现之。
- 8. 输入x值,按下列公式计算 $\cos(x)$ 。精度要求7位有效数字,最后一项 $<10^{-7}$ 。编写程序实现之。 $\sqrt{4}$ $\sqrt{6}$

$$<10^{-7}$$
。编写程序实现之。 $\frac{4}{X} - \frac{6}{4!} + \cdots$ $\cos(x) = 1 - \frac{x}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \cdots$

7.9 习题七



10. 输入x,用迭代法按下列迭代公式求 的值。初始值y₀→x **清**度要求4位有效数字。编写程序实现之。

 $\mathbf{y_{n+1}} = \mathbf{\overset{2}{-}y_n} + \mathbf{\overset{X}{-}}$ 11. 编写程序计算 $\mathbf{f_{ij}}$, $\mathbf{s_i}$,其中: $\mathbf{i}=1,2,3,4,5$; \mathbf{j} , $\mathbf{\overset{3}{-}1}$, $\mathbf{\overset{3}{-}1}$, $\mathbf{\overset{5}{-}1}$, $\mathbf{\overset{6}{-}1}$, $\mathbf{\overset{7}{-}1}$

$$x_i = 1.25, 2.30, 3.35, 4.40, 5.45 - x_i$$

 $y_j = 3.0, 3.1, 3.2, 3.3, ..., 3.9^{ij} = e^{-x_i} \ln(x_i + y_j)$
 $s_i = \prod_{j=1}^{10} f_{ij}$

7.9 习题七

12. 编写程序验证哥德巴赫猜想(任何充分大的偶数都可由两个素数之和表示)。将4至100之间所有偶数分别用两个素数之和表示。输出格式为:

$$4 = 2 + 2$$

$$6 = 3 + 3$$

$$8 = 3 + 5$$

.

$$100 = 3 + 97$$

13. 编写程序求2至10000之间的所有"完数"。所谓"完数"是指除自身之外的所有因子之和等于自身的数。

如28是一个完数,因为28的因子有:1、2、4、7、14,,且:

$$28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$$

```
编写程序输出以下图形。
                  b
                b
15. 编写程序输出以下图形。
                       3
                    6
                    8
                 6 7
       1 2 3 4 5 6 7 8 9 8 7
                          6
                            5
```

on the second se

文件名格式: 班级 学号 姓名 简略实验名称 邮件标题同文件名 Any questions please 发送至 xingzhengwu@163.com